# Решение задачи №9 «Простейший циклический алгоритм» Информатика ОГЭ 9 класс

# Циклический алгоритм

- для многократного выполнения одинаковых операций используют циклы;
- На Паскале:
- цикл с переменной выполняется N раз, в этом примере переменная і принимает последовательно все значения от 1 до N с шагом 1

```
for i:=1 to N do begin {команды} end;
```

- for i:=1 to N do begin *означает*: Для переменной i, принимающей значения от 1 до N, выполнить все команды, идущие до end)
- цикл с условием выполняется до тех пор, пока условие в заголовке цикла не нарушится;

```
while { условие } do begin {команды} end;
```

# Циклический алгоритм

- В Бейсике:
- цикл с переменной выполняется N раз, в этом примере переменная і принимает последовательно все значения от 1 до N с шагом 1

```
For i:=1 to N
{команды}
Next i
```

- For i:=1 to N *означает*: Для переменной i, принимающей значения от 1 до N, выполнить команды, идущие до Next i. ) Next i конец цикла по переменной i.
- цикл с условием выполняется до тех пор, пока условие в заголовке цикла не нарушится;

```
Do while { условие } (выполнить пока условие верно) {команды} 
 Loop
```

•Аналогично выполняются операторы цикла и на алгоритмическом языке.

Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы. Текст программы приведен на трех языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль
алг	s = 0	Var s,k: integer;
нач	FOR k = 1 TO 11	Begin
цел <i>s</i> , <i>k</i>	s= s+12 NEXT k	s:=0; for k:=1 to 11 do
s:=0,	PRINT s	s:=s+12;
нц для $k$ от $1$ до $11$	END	write(s);
s:=s+12		End.
кц		
вывод <i>s</i>		
кон		

Решение: Для решения задания нужно знать:

- 1. Особенности выполнения оператора For (сколько раз выполняться команды цикла и какие это команды?).
- 2. Смысл оператора S:=S+12 (каждый проход цикла к предыдущему S прибавляется 12, первое значение S определяется до цикла).
- 3. Цикл повторяется 11 раз. В цикле выполняется команда S := S + 12

k	S	k	S
1	12	7	84
2	24	8	96
3	36	9	108
4	48	10	120
5	60	11	132
6	72		

4. Можно решать проще: S=0+11\*12=132

Ответ: 132

9 Запишите значение переменной в, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль
алг <u>цел</u> s, k s := 0 <u>нц для</u> k <u>от</u> 6 <u>до</u> 12 s := s+10 <u>кц</u> <u>вывод</u> s	DIM k, s AS INTEGER s = 0 FOR k = 6 TO 12 s = s+10 NEXT k PRINT s	<pre>Var s,k: integer; Begin    s := 0;    for k := 6 to 12 do       s := s+10;    writeln(s); End.</pre>

<u>Решение</u>: Изначально значение переменной s равно 0. Каждый раз в цикле к нему прибавляется ещё 10. Цикл выполнится для к=6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 ровно 7 раз.

Итак, к 0 мы должны прибавить 7 раз по 10, таким образом значение переменной s в результате выполнения программы будет следующее 0+7\*10=70.

Ответ: 70

Bapuant 1 Var s,k: integer; Begin s:=6; for k:=0 to 11 do s:=s +12; write(s); End.	S=150	Bapиaнт 2 Var s,k: integer; Begin s:=0; for k:=12 to 31 do s:=s +12; write(s); End.	S=240
Bapuaht 3 Var s,k: integer; Begin s:=0; for k:=-15 to 5 do s:=s +12; write(s); End.	S=252	Bариант 4 Var s,k: integer; Begin s:=-132; for k:=11 to 1 do s:=s +12; write(s); End.	S=0

#### Вариант 5

```
Var s,k: integer;
Begin
s:=0;
for k:=2 to 12 do
s:=s+11;
writeln(s);
End.

S=121
```

#### Вариант 6

```
Var s,k: integer;
Begin
s:=100;
for k:=0 to 10 do
s:=s-5;
write(s);
End.

S=45
```

#### Вариант 7

Var s,k: integer;

Begin

S:=12;

for k:=1 to 11 do

S := S + 2 \* k;

write(S);

End.

S=144

#### Вариант 9

Var s,k: integer;

Begin

S:=12;

for k:=1 to 11 do

S:=S + (2\*k-1);

write(S);

End.

S=133

#### Вариант 7

Var s,k: integer;

Begin

S:=12;

for k:=1 to 11 do

S:=S + (3\*k+2);

write(S);

End.

S=232

#### Вариант 10

Var s,k: integer;

Begin

s:=1;

for k:=1 to 5 do

s:=s \* k;

write(s);

End.

S=120

9 Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль
алг <u>нач</u> <u>цел</u> s, k s:= 40 <u>нц для</u> k <u>от</u> 0 до 7 s:= s + 3 <u>кц</u> <u>вывод</u> s	s = 40  FOR k = 0 TO 7  s = s + 3  NEXT k  PRINT s  END	<pre>var s, k: integer; begin     s:= 40;     for k:= 0 to 7 do         s:= s + 3;     write(s); end.</pre>

9. Определите, что будет напечатано в результате выполнения следующе-го алгоритма, записанного на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль
алг нач цел s, k s:=86 нц для k от 18 до 9 шаг -1 s:=s-3 кц вывод s кон	DIM s AS INTEGER DIM k AS INTEGER s=86 FOR k=18 TO 9 STEP -1 s = s-3 NEXT k PRINT s END	<pre>var s,k:integer; begin s:=86; for k:=18 downto 9 do s:=s-3; writeln(s) end.</pre>

Определите, что будет напечатано в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль
алг нач цел s, k s := 2 нц для k от 1 до 3 s := s*s кц вывод s	s = 2 FOR k = 1 TO 3 s = s*s NEXT k PRINT s END	<pre>var s, k: integer; begin     s := 2;     for k := 1 to 3 do         s := s*s;     write(s); end.</pre>

9

Запишите значение переменной s, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль
алг нач цел s, k s := 0 нц для k от 9 до 13 s := s + 9 кц вывод s кон	DIM k, s AS INTEGER s = 0 FOR k = 9 TO 13 s = s + 9 NEXT k PRINT s	Var s,k: integer; Begin s:= 0; for k:= 9 to 13 do s:= s + 9; writeln(s); End.

Задание 9 № 209

Запишите значение переменной k, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль
алг нач цел k, i k := 4 нц для і от 1 до 3 k := i + 2*k кц вывод k кон	DIM i, k AS INTEGER k = 4 FOR i = 1 TO 3 k = i + 2*k NEXT i PRINT k	Var k, i: integer;

| Запишите значение переменной *d*, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы при-| ведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль
алг нач цел d, n d := 6 d := d-2 нц для п от 1 до 4 d := d + n кц вывод d кон	DIM n,d AS INTEGER d = 6 d = d-2 FOR n = 1 TO 4 d = d + n NEXT n PRINT d	<pre>Var d,n: integer;   Begin   d := 6;   d := d-2;   For n := 1 to 4 do   d := d + n;   Writeln(d);   End .</pre>

Залание 9 № 753

Запишите значение переменной f, полученное в результате работы следующей программы. Текст программы приведён на трёх языках программирования.

Алгоритмический язык	Бейсик	Паскаль
алг нач цел f, n f := 22 f := f-20 нц для n от 1 до 5 f := f + n кц вывод f кон	DIM n,f AS INTEGER f = 22 f = f-20 FOR n = 1 TO 5 f = f + n NEXT n PRINT f	<pre>Var f,n: integer;   Begin   f := 22;   f := f-20;   For n := 1 to 5 do   f := f + n;   Writeln(f);   End.</pre>

Задание 9 № 825

 Определите, что будет напечатано в результате выполнения следующе го алгоритма, записанного на трёх языках программирования.

Алгоритмический	Бейсик
язык	
алг	DIM s AS INTEGER
нач	DIM k AS INTEGER
цел s,k	s=1 : k=0
s:=1; k=0	WHILE s<100
нц пока s<100	s=s*3 : k=k+1
s:=s*3; k:=k+1	WEND
кц	PRINT k
вывод k	END
кон	

```
Паскаль

var s,k:integer;
begin
s:=1; k:=0;
while s<100 do begin
s:=s*3; k:=k+1
end;
writeln(k)
end.
```

### Источники

- 1. Информатика и ИКТ. Подготовка к ОГЭ-2016. 9 класс. 14 тренировочных вариантов. / Под ред. Л.Н. Евич, С.Ю. Кулабухова. Ростов-на-Дону: Легион, 2016.
- 2. ОГЭ. Информатика и ИКТ: типовые экзаменационные варианты: 10 вариантов / С.С. Крылов, Т.Е. Чуркина М.: Издательство «Национальное образование», 2017.
- 3. Тренировочные и диагностические работы МИОО 2013-2016гг.
- 4. <a href="http://www.fipi.ru/content/otkrytyy-bank-zadaniy-oge">http://www.fipi.ru/content/otkrytyy-bank-zadaniy-oge</a> открытый банк заданий ОГЭ.
- 5. <a href="http://www.videouroki.net/">http://www.videouroki.net/</a> Видеоуроки в Интернет для учителей и школьников.
- 6. <a href="http://kpolyakov.spb.ru/school/oge.htm">http://kpolyakov.spb.ru/school/oge.htm</a> Сайт К. Полякова
- 7. <a href="http://foxford.ru/">http://foxford.ru/</a> Центр онлайн-обучения Фоксфорд
- 8. <a href="http://infbu.ru/">http://infbu.ru/</a> Информатик БУ